**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.11.05 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 레버 코드 수정(모든 문이 닫히는 부분), 카메라 이동시 플레이어 고정, 데미지 입을때 뒤로 밀려나는 방향 설정  - 하트 왕국 들어가기  - 구름에서 가시 나오기  2. 민서 : 테이블 기울기 구현중, 광물, 배경 디자인  - 너무 밥상엎는 느낌, 책상에 마찰력 필요  - 파티클 안개 설정  - 찾아오는 얼굴들은 매번 다르게 하기  - 배경에 손님 추가  (배경에서는 몸만 보이는데, 얼굴 보일때만 보이게)  - 주희 광물 디자인, 블록 추가  3. 혜원 : 서랍장 탁탁 느낌 완료, 버튼수정  - 서랍장 : 정도 확인  - 그림 맞추기  - 가시가 플레이어 인식하고 튀어나오도록(구현중)  4. 주희 : 물 부력, 징검다리  - 징검다리 디테일 수정  - 물에니메이션  ==  노션 정리 하기 |  |
|  | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 11/08 17:30 ~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** |  | |  |